

BY THE BOOK™

Un gioco di equilibri

Regolamento



1+



8+

Contenuto

- 40 carte sfida
- 12 libri (A-L)
- 2 scaffali
- 1 gatto
- 1 livella



Obiettivo

Sistemare i libri nello scaffale in basso in base a quanto indicato sulla carta sfida, in modo che lo scaffale in alto sia perfettamente in pari e bilanciato.

Svolgimento del Gioco

1. Scegliere una carta sfida.
2. Collocare uno scaffale su una superficie piana.
3. Selezionare i libri indicati sulla carta sfida e collocarli sullo scaffale, collocare l'altro scaffale sopra di essi e controllare con la livella che lo scaffale superiore sia perfettamente bilanciato (la bolla della livella deve trovarsi tra le due linee centrali).

Regole di Collocamento

1. Almeno due libri devono toccare lo scaffale superiore.
2. Alcune carte contengono icone che indicano il numero di libri e/o libri specifici che devono essere collocati necessariamente in orizzontale o verticale o impilati uno sull'altro.
3. Se il gatto è presente sulla carta sfida, deve essere collocato su almeno un libro e in mezzo ad altri due.

Legenda Icone



Il numero indicato di libri (o con la lettera specifica) deve essere in verticale.



Il numero indicato di libri (o con la lettera specifica) deve essere in orizzontale.



I libri indicati non devono essere adiacenti.



Il gatto deve trovarsi sopra ad almeno un libro e in mezzo ad altri due.

Sul retro di ogni carta sfida è presente una possibile soluzione. Possono però esserci altri modi validi per risolvere il puzzle.

Un gioco di: Gilit Metuki,
Ronnie Manor,
Theora Concept LTD.
Design Grafico: Orit Zohar



By FoxMind Group